

Solution Intégrée de Gestion de Contenu

Guide de prise en main

Dernière révision le 06-02-2005 Par Pat.





Innover et mieux s'informer

NETLOR CONCEPT

14, Boulevard du 21 ième RA

54000 NANCY

 $\begin{array}{c} w\ w\ w\ .\ n\ e\ t\ l\ o\ r\ c\ o\ n\ c\ e\ p\ t\ .\ c\ o\ m\\ contact@\ n\ e\ t\ l\ o\ r\ c\ o\ n\ c\ e\ p\ t\ .\ c\ o\ m \end{array}$

Sommaire

1	Le o	concept « Netlor Studio »	10
	1.1	Maintenance et mise à jour d'un site Internet	10
	1.2	Structure de donnée orientée «objet »	10
2	·		
	2.1	Présentation	
	2.2	Barre d'outils	
	2.3	Structure du site	
	2.4	Détail d'une page	
3		paramétrage	
J	3.1	Répertoire de génération	
	3.1	Transfert FTP	
	3.3	Connexion Internet	
	3.4	Informations générales	
	3.5	Utilisateurs	
	3.6	Sauvegarde	
	3.7	L'enregistrement	
	3.8	Gestion des Rubriques	
4			
	4.1	Gestion des styles	
	4.2	Gestion des couleurs	
	4.3	Choix d'un modèle de boutons	
5	\mathcal{C} 1 1		
6	Le o	contenu	
	6.1	Présentation générale	29
	6.2	Création & Modification d'une page	31
	6.3	Création & Modification d'une Ligne	32
	6.4	Ajout d'un objet	35
	6.5	Création & Modification d'un Objet « Image»	37
	6.5.		
	6.5.		
	6.5.		
	6.6	Création & Modification d'un Objet « Texte »	
		Gestion des liens.	
	6.8	Création & Modification d'un Objet « Tableau »	
	6.9	Création & Modification d'un Objet « Formulaire »	
	6.10	Création & Modification d'un Objet « News »	
	6.11	Création & Modification d'un Objet « Plan de site »	
	6.12	Création & Modification d'un Objet « Objet Libre »	
	6.13	Création & Modification d'un Objet « Tableau avancé »	
	6.14	Gestion des Objets	
7		· ·	
7		Costing des design	
	7.1	Gestion des droits	
	7.2	L'outil de recherche	
_	7.3	Les compteurs	
8		lor Paint	
	8.1	Introduction	
_	8.2	Fonctionnalités	
9	Mis	se en ligne	61

Préface

Merci d'utiliser le logiciel **Netlor Studio**. Ce logiciel est le fruit d'une étroite collaboration entre notre équipe de concepteurs/développeurs et les utilisateurs des précédentes versions. Nous avons essayé de répondre au mieux à vos attentes et suggestions en développant cet outil de conception et de gestion intelligente de sites internet. Cette version 3.0 a bénéficié de nombreuses améliorations, tant au niveau de la navigation générale du logiciel que des outils dont vous pourrez disposer.

La version avec licence du logiciel est une version complète enregistrée. Veuillez consulter la section *licence d'utilisation* incluse dans ce document pour connaître les limitations des droits de copie et d'usage du logiciel.

Bienvenue

Bienvenue dans le monde Netlor Studio. Avec ce logiciel, il vous est désormais possible de développer rapidement votre propre site Internet, construit à partir d'un modèle et d'une organisation bien définis. La mise à jour de votre site Internet est maintenant simple et rapide à effectuer. Vous allez enfin pouvoir ajouter et modifier vos pages très facilement.

Concevez et créez en deux clics de souris

concevoir une page Internet n'est plus une chose difficile à réaliser. Les logiciels d'aujourd'hui vous proposent des outils permettant la réalisation de vos pages, tout en minimisant le temps investi.

Netlor Studio accélère encore le temps de création en proposant une interface très conviviale et intuitive. Créer une page évoluée (images, textes, tableaux) ne vous prendra que quelques dizaines de minutes au grand maximum.

Innover, actualiser et faire vivre votre site internet

Internet est un formidable outil d'information et de partage de connaissance. Créer son propre site est la première étape pour s'adapter à cette nouvelle mode d'information. Cependant, afin de faire vivre votre site et le rendre plus attractif, il est indispensable qu'il soit mis à jour régulièrement. Tout site non mis à jour n'est plus visité.

Pourquoi retourner sur un site qui ne contient pas de nouvelles informations? Utilisez les avantages de cet outil et actualisez le plus souvent votre site, les internautes y retourneront.

Netlor Studio est parfaitement adapté à la mise à jour complète d'un site internet. Prenons un exemple, vous venez de réaliser votre site Internet, constitué de plusieurs pages et respectant une charte graphique bien définie et vous désirez changer la couleur du menu. Un logiciel classique vous fera changer toutes les pages du site, Netlor Studio gère tout luimême.

Installation de Netlor Studio

Le logiciel Netlor Studio, en version coffret, est livré avec le cd-rom d'installation ainsi qu'une documentation incluant l'installation du produit, sa mise en marche ainsi qu'un support technique permettant de répondre aux divers problèmes rencontrés lors de l'installation et l'utilisation du logiciel.

Veuillez consulter la section *dépannage* incluse dans ce document pour connaître les solutions à vos problèmes rencontrés.

Avant de commencer

Avant d'installer le logiciel Netlor Studio, vérifiez que votre ordinateur présente au minimum la configuration suivante :

- Processeur Pentium III 500 Mhz
- 64 Mo de RAM
- Lecteur CD-ROM (pour l'installation)
- Windows 95, 98, Millenium, 2000 ou XP
- Ecran supportant l'affichage SVGA 1024X768
- Souris ou dispositif de pointage compatible
- Connexion Internet par ADSL ou modem (Minimum 14 400 bps)

Exécution du programme de démarrage

L'installation du logiciel Netlor Studio peut être effectué de plusieurs façons. Si vous avez déjà installé ce produit sur votre ordinateur, veuillez consulter la section suivante *Mise à jour de Netlor Studio*.

Si par contre vous effectuez une première installation, consultez la section *Nouvelle installation de Netlor Studio*. Les sections suivantes présentent respectivement ces deux modes d'installation.

Il est indispensable de désinstaller toute version précédente du logiciel afin d'éviter des erreurs lors de l'installation.

- Pour effectuer la mise à jour de Netlor Studio
 - 1. Démarrez Windows 95/98/Me, 2000 ou XP
 - 2. Allez dans Démarrer > Paramètres > Panneau de Configuration > Ajout/Suppression de Programmes et choisissez Netlor Studio de manière à supprimer l'ancienne version.

<u>La suppression du programme n'entraîne pas la suppression de vos sites</u>.

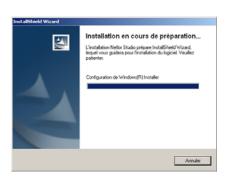


Répondez « Oui » si vous êtes certain de vouloir réinstaller Netlor Studio



Puis le programme s'efface automatiquement du système

- Pour effectuer une nouvelle installation de Netlor Studio
 - 1. Démarrer Windows 95/98/Me, 2000 ou XP
 - 2. Insérez le CD-ROM de Netlor Studio dans vote lecteur de CD-ROM
 - 3. Le programme d'installation se lance automatiquement. Dans le cas contraire, cliquez sur l'icône Poste de travail, puis sur le lecteur CD-ROM contenant le CD-ROM d'installation. Enfin, double cliquez sur le fichier *Setup*.



4. Cliquez sur le bouton Suivant.



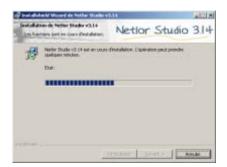
5. Vous devez impérativement accepter le contrat de licence avant de démarrer l'installation du logiciel.



6. Choisissez un répertoire d'installation en cliquant sur *Modifier*. Netlor Studio s'installe par défaut dans le répertoire « c:\Program Files\Netlor Studio\ ».



- 7. L'installation du logiciel peut prendre plusieurs minutes sur certaines machines.
 - Suivant votre configuration, vous pourrez être amenés à redémarrer la machine.



8. L'installation est maintenant terminée. Vous pouvez choisir d'exécuter directement le programme en cochant la case prévue à cet effet.



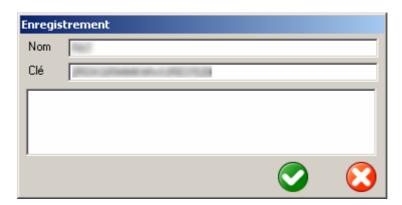
Premier démarrage

Pour exécuter Netlor Studio vous pouvez utiliser le raccourci créé sur le bureau.



Lors du premier démarrage, le logiciel démarre en mode « version gratuite». Vous avez accès à toutes les fonctionnalités de création et de maintenance d'un site Internet, seules les modèles graphiques avancés, les blocs graphiques et enfin les services Web des adhérents sont indisponibles.

Pour avoir accès à toutes les fonctionnalités, vous devez insérer la clé qui vous a été fournie lors de l'achat d'une licence. Pour en savoir plus, veuillez consulter la section 3.7 (L'enregistrement, page 20)



Saisissez votre nom ainsi que votre clé d'enregistrement

1 Le concept « Netlor Studio »

Le concept « Netlor Studio » s'appuie sur deux particularités fondamentales :

- la totale liberté offerte à l'utilisateur pour mettre à jour son propre site sans aucun pré requis informatique.
- l'intégration de la notion « d'objets » afin de rendre modulaire et facilement accessible la modification du site.

1.1 Maintenance et mise à jour d'un site Internet

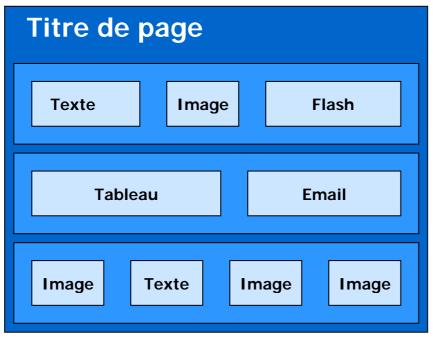
« Netlor Studio » est le trait d'union entre vous et votre site Internet. Vous faites vivre votre propre site en ajoutant des données régulièrement. La mise à jour du site ne requiert aucune compétence particulière et le transfert du site local chez l'hébergeur Internet est transparent.

1.2 Structure de donnée orientée «objet »

Cette représentation permet de structurer simplement les données du site. Chaque donnée que vous ajoutez au site (image, texte, tableau) est stockée sous la forme d'un « objet ». Les objets ainsi créés peuvent être utilisés plusieurs fois.

Vos données possèdent donc une structure logique vous permettant une maintenance rapide et aisée.

En outre, grâce à cette méthode, le logiciel peut être personnalisé facilement et des objets spécifiques peuvent être intégrés selon les besoins. La structure reste ouverte et évolutive pour s'adapter à tout type de nouveau développement.



Exemple de page structurée



Exemples de sites développés avec Netlor Studio

2 L'interface principale

2.1 Présentation

Description de la page

H 2 6 6 8 % &

Lorsque vous sélectionnez une page dans la partie gauche de l'application (cf. Liste des pages), le détail apparaît dans cette partie. Il s'agit en fait de la liste des « **Lignes** » qui composent cette page. (Reportez-vous à la description des objets pour de plus amples détails)

Barre d'outils

Permet d'accéder aux fonctions les plus courantes de l'application.

Liste des pages

Présentée sous forme d'arbre, cette liste triée par rubriques, vous permet de visualiser rapidement l'ensemble des pages du site.

En cliquant avec le bouton droit de la souris, vous avez accès à la liste des fonctions applicables à l'élément sélectionné.

Barre d'état

Cette barre affiche des informations générales comme le nombre de pages du site, le nombre de pages à exporter, le poids d'une page (exprimé en kilo-octets), ou bien une barre de progression pour un traitement assez long.

Aide en ligne & prévisualisation Cette fenêtre vous affiche en

permanence une aide intuitive sur les fonctions courantes de Netlor Studio. Cet espace permet aussi d'afficher la prévisualisation de la ligne sélectionnée.

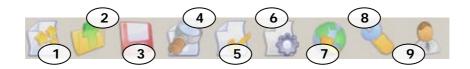
Fonctions principales

Ces boutons vous permettent d'accéder très rapidement aux fonctions les plus courantes :

- Gestion de l'interface du site
- Gestion des rubriques
- Ajout d'une nouvelle page
- Ajout d'une nouvelle ligne

2.2 Barre d'outils

Le rôle de la barre d'outils est d'accéder plus rapidement aux fonctions courantes de Netlor Studio. Le graphisme simple et coloré va vous permettre de retenir facilement les opérations que vous utiliserez le plus souvent.



Fonctions

1: Nouveau Site.

2 : Ouvrir un Site existant (fichier avec l'extension .nlc).

3 : Enregistrer le projet courant.

4 : Pré-visualiser la page sélectionnée.

5 : Forcer la génération des pages.

6 : Générer le site.

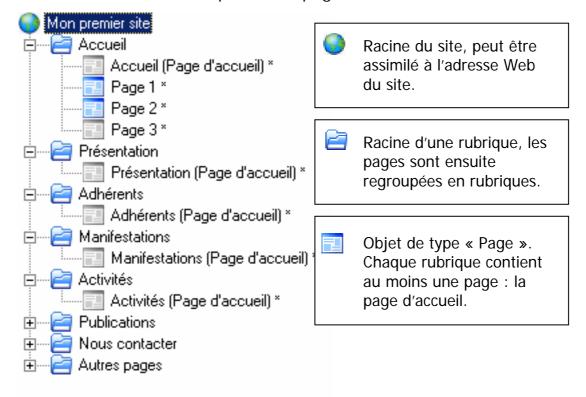
7 : Transférer le site.

8 : Paramètres.

9: Aide.

2.3 Structure du site

Cette liste vous présente le contenu du site réel sous forme d'une arborescence de rubriques et de pages.







Menu du Site

Ce menu vous permet de modifier l'interface du site, d'accéder à la gestion des rubriques et de forcer la génération de toutes les pages du site.



Menu d'une rubrique

Ce menu vous permet d'ajouter une page dans la rubrique sélectionnée, de forcer la génération des pages de la rubrique.







Menu d'une Page

Ce menu vous permet de modifier ou supprimer la page sélectionnée, de rattacher cette page à un modèle, de l'envoyer vers une autre rubrique ou de forcer la génération.

Détail des menus accessibles depuis l'arborescence des rubriques

Interface du site

Permet de modifier l'interface générale du site :

La couleur, la taille et la position des menus, le style des boutons, les images de fond, etc.

Gestion des rubriques

Permet d'ajouter, modifier, supprimer des rubriques du site. Permet aussi d'attribuer des images aux boutons des menus.

Assistant de création d'une page

Module permettant de créer rapidement une nouvelle page à partir d'une page existante.

Ajouter page

Permet d'ajouter une nouvelle page dans la rubrique sélectionnée.

Modifier page

Permet de modifier les paramètres de la page sélectionnée.

Supprimer page

Permet de supprimer définitivement la page sélectionnée.

Rattacher à...

Permet d'associer la page sélectionnée à un modèle de page.

Envoyer vers...

Permet d'envoyer la page sélectionnée dans une rubrique différente.

Forcer la génération, Permet de signifier au logiciel qu'une page ou une catégorie de pages sera entièrement re-générée lors de la prochaine mise à jour du site réel.

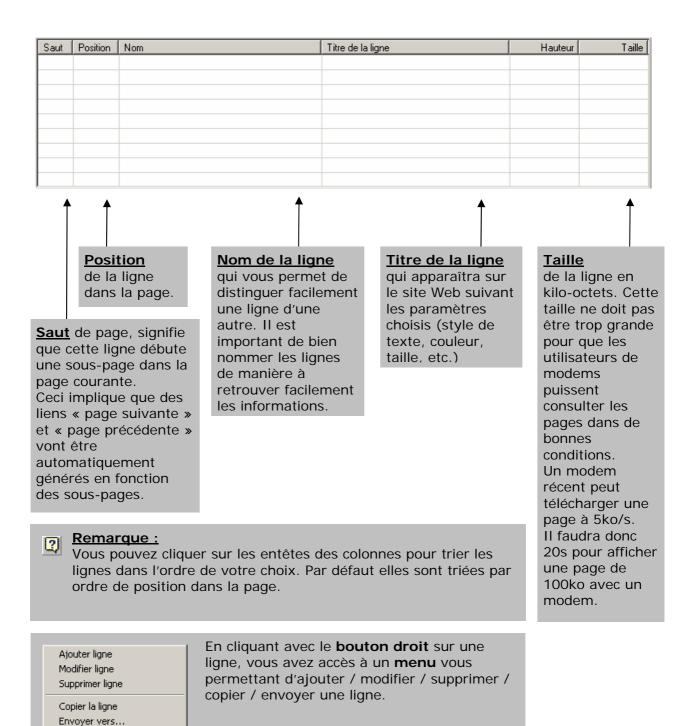
Dans l'arborescence générale, les pages à re-générer sont marquées du caractère « * »

Aperçu

Permet d'avoir un aperçu de la page sélectionnée dans le navigateur interne à Netlor Studio.

2.4 Détail d'une page

Copier et envoyer vers... Ajouter un catalogue



Détail du menu accessible depuis la liste des lignes

Ajouter ligne

Permet d'ajouter une nouvelle ligne dans la page courante.

Modifier ligne

Permet de modifier la ligne sélectionnée.

Supprimer ligne

Permet de supprimer définitivement la ligne sélectionnée.

Copier la ligne

Permet de dupliquer la ligne sélectionnée (et son contenu) dans la page courante.

Copier et envoyer vers...

Permet d'envoyer la ligne sélectionnée vers une autre page.

3 Le paramétrage

La fenêtre de paramétrage est accessible depuis le menu « Options > Paramètres » ou directement via la bouton (3) dans la barre d'outils.

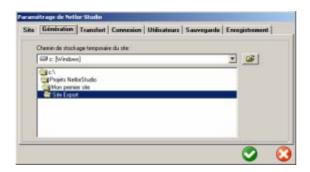
Cette fenêtre permet d'accéder aux paramètres généraux du site.

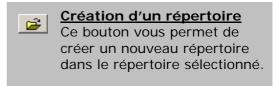


Vous n'aurez que très rarement besoin d'y modifier des informations mais il est impératif de bien comprendre le rôle de chacun des onglets.

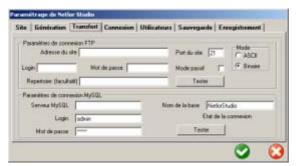
3.1 Répertoire de génération

Cet onglet permet de définir, sur la machine locale, le répertoire dans lequel va être généré la mise à jour du site.



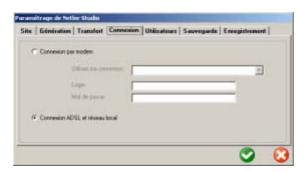


3.2 Transfert FTP



L'onglet **transfert FTP** permet de modifier les paramètres de connexion à l'hébergeur Internet. Le transfert s'effectue via FTP et nécessite donc une adresse FTP (ftp://adresse-du-site.fr/), un login (nom de l'utilisateur) et un mot de passe.

3.3 Connexion Internet



Cet onglet permet de définir les paramètres de la connexion Internet.

Si vous utilisez un modem, sélectionnez la connexion choisie dans la liste de connexions disponibles, puis entrez vos

paramètres d'accès à Internet (fournis par votre fournisseur d'accès).

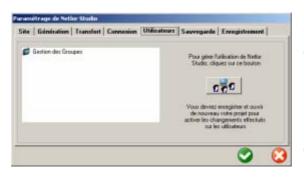
Si vous êtes connecté à Internet via un réseau local, il vous suffit de sélectionner la 2^{ème} option.

3.4 Informations générales



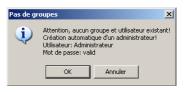
Cet onglet vous permet de paramétrer l'adresse du site, l'email de retour lors de l'utilisation d'un formulaire d'envoi d'email ainsi que le copyright de votre site.

3.5 Utilisateurs



Cet onglet vous permet de gérer les droits d'accès au logiciel. Vous allez pouvoir de cette manière interdire la modification d'une ou plusieurs rubriques ou la modification de l'interface générale du site par un groupe d'utilisateurs.

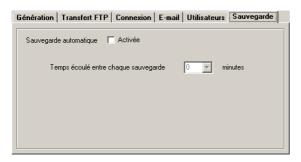
Lorsque vous cliquez sur cet onglet, le logiciel vous propose de créer par défaut le groupe Administrateur avec un utilisateur par défaut. Ce groupe a par défaut tous les droits d'ajout / modification / suppression dans toutes les rubriques du site. Le compte d'accès par défaut est :



Admin / (aucun mot de passe)

Vous pouvez par la suite créer autant de groupes et d'utilisateurs que vous le désirez.

3.6 Sauvegarde



Cet onglet permet d'activer la sauvegarde automatique. Cette option s'avère utile si vous n'avez pas l'habitude de sauvegarder régulièrement votre travail.

3.7 L'enregistrement

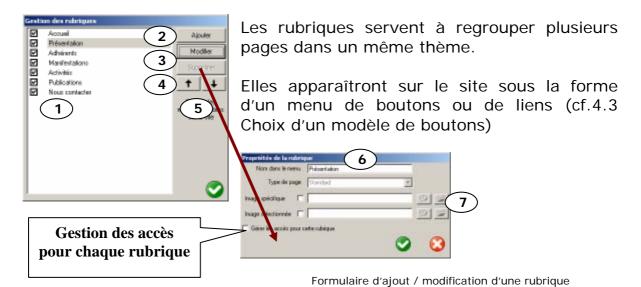
Il est indispensable d'enregistrer le logiciel avec une clé valide pour avoir accès aux fonctionnalités de génération et d'export de votre site.

C'est la clé qui détermine la version du logiciel dont vous disposez (statique, dynamique ou gestion pack).



Fenêtre d'enregistrement

3.8 Gestion des Rubriques



Fonctions:

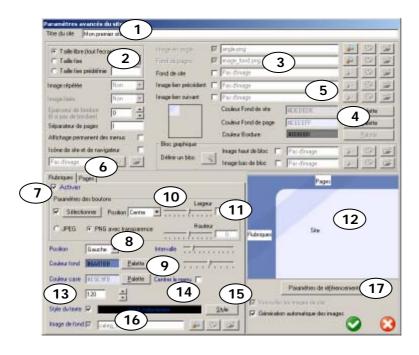
- 1 : Liste des rubriques. Cette liste affiche l'ensemble des rubriques du site. Si vous décochez une rubrique elle ne sera pas visible sur le site. L'icône indique l'utilisation d'une image pour identifier cette rubrique dans le menu.
- 2 : *Ajouter*. Permet d'ajouter une nouvelle rubrique.
- 3 : Modifier. Permet de modifier la rubrique sélectionnée dans la liste.
- 4 : *Supprimer*. Permet de supprimer la rubrique sélectionnée dans la liste.
- 5 : Position. Ces flèches permettent de modifier l'ordre des rubriques.
- 6 : *Nom de la Rubrique*. Intitulé de la rubrique.
- 7: Images. Il est possible d'attribuer une image à une rubrique. Cette image identifiera la rubrique dans le menu. Il est par ailleurs possible de choisir une deuxième image (image sélectionnée) de manière à créer un effet de roll-over lors du passage de la souris sur la rubrique. Le bouton permet d'utiliser Netlor Paint (Chapitre 9 page 55) pour modifier l'image.

4 Interface du site

Cette fenêtre permet de gérer l'interface générale du site.

Nous définissons par «interface générale» les éléments textuels et graphiques apparaissant sur l'ensemble des pages du site et constituant l'allure du site.

Vous pouvez gérer la couleur et la taille des menus, le style des boutons, l'image de fond du site, la largeur des pages, le logo du site, etc.



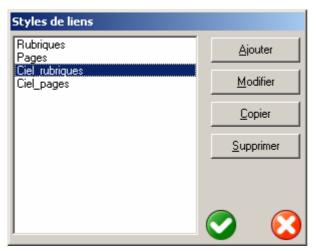
Fonctions:

- 1 : *Titre du site*. Il s'agit du nom du site tel qu'il pourra apparaître lorsque vous l'ajoutez dans les favoris de votre navigateur.
- 2 : *Taille.* Permet de choisir une largeur fixe pour le site. C'est intéressant si vous voulez faire un site de type portail, compatible avec une certaine catégorie de résolution. (800x600 est un bon choix). Sinon le site remplira toute la largeur disponible.
- 3 : *Image de Fond*. Permet de définir une image de fond pour l'ensemble des pages. L'image peut ensuite être positionnée avec la souris en cliquant sur l'image et en maintenant le bouton gauche enfoncé pendant que vous bougez l'image.

4 : Couleur de fond. Permet de définir la couleur du fond des pages par défaut. Cette couleur peut être définie page par page (voir la création d'une page). Si vous choisissez une image de fond, l'image est prioritaire sur la couleur de fond. (cf. 4.2 Gestion des couleurs)

- 5 : Logo du site. Permet d'afficher un logo en entête des rubriques.
- 6 : Gestion des rubriques/Gestion des pages. Ces 2 onglets permettent de gérer les paramètres des menus (rubriques et pages).
- 7 : Activer. Permet d'activer ou non la présence du menu.
- 8 : Position. Permet de déterminer la position du menu par rapport à l'interface du site. Il est relativement déconseillé de mettre les menus en opposition (droite et gauche). Nous vous conseillons vivement une alternance gauche/haut ou haut/droite. Si vous positionnez le menu des pages au même endroit que le menu des rubriques, Netlor Studio repositionne automatiquement les menus pour éviter les incohérences.
- 9 : Couleur de fond, Couleur de case. Permet de définir les couleurs du menu. (cf.4.2 Gestion des couleurs)
- 10 : *Boutons*. Permet de générer des boutons graphiques génériques pour les boutons du menu sélectionné. Vous devez choisir un modèle parmi ceux présentés. (cf. 4.3)
- 11 : Hauteur / Décalage. Permet de définir la hauteur (en pixel) de chaque case du menu et le décalage (en pixel) avec la première case.
- 12 : *Prévisualisation*. Cet espace permet de visualiser en temps réel les modifications graphiques effectuées sur l'interface du site.
- 13 : *Taille*. Permet de définir la largeur (menu vertical) ou la hauteur (menu horizontal) d'une case de menu.
- 14 : Centrer le menu. Permet de centrer les cases du menu sur l'axe choisi.
- 15 : *Style du texte.* Permet de définir le style du texte pour les cases de menu. (cf.4.1 Gestion des styles)
- 16 : *Image de fond*. Permet de définir une image de fond pour le menu.
- 17 : *Référencement*. Permet de définir les mots clés et la description du site pour les moteurs de recherche.

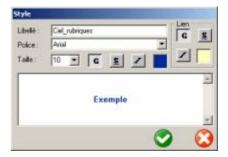
4.1 Gestion des styles



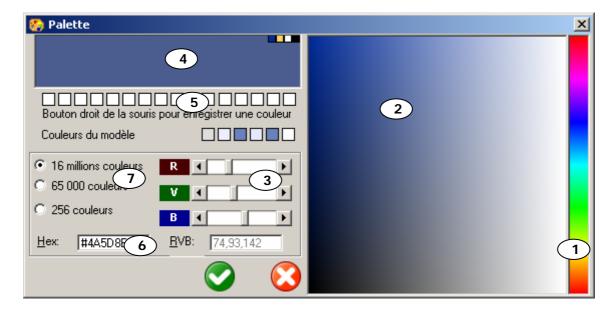
Un style permet de définir un format d'écriture et de lui associer un nom afin de pouvoir l'utiliser à plusieurs endroits dans le site.

Un style est défini par sa police d'écriture (Arial, Comic sans MS, Courier New, etc.), sa couleur (cf.4.2 Gestion des couleurs) ainsi que son format (gras, souligné, italique)

Dans le cas d'un style de texte utilisé pour un lien, il est nécessaire de définir des paramètres complémentaires définissant le format du texte lors du passage de la souris (gras, souligné, italique, couleur)



4.2 Gestion des couleurs



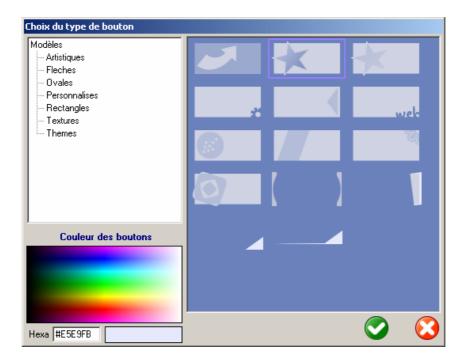
Plus qu'une simple palette, la gestion des couleurs dans Netlor Studio vous permet, à la manière des styles, de définir un jeu de couleur réutilisable à de multiples endroits dans le site (styles de texte, couleurs des menus, fond de page, etc.)

Fonctions:

1 : *Choix de la couleur*. Permet de choisir une couleur de base sur la palette.

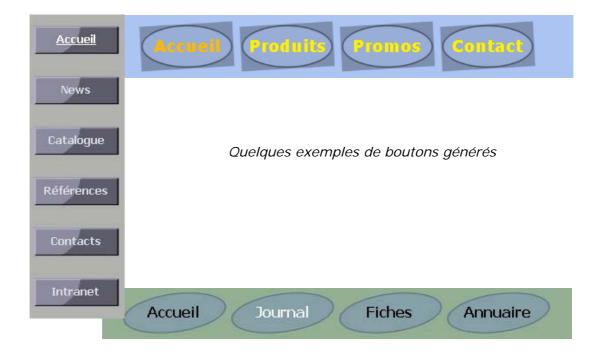
- 2 : *Dégradé sur une couleur.* Permet de choisir la teinte de la couleur choisie en 1.
- 3 : *Réglage manuel*. Ces 3 variateurs permettent de régler le dosage de chacune des composantes de base : Rouge, Vert, Bleu (RVB). Chaque valeur est comprise entre 0 (noir) et 255 (couleur vive).
- 4 : Couleur choisie. Affiche la couleur sélectionnée.
- 5 : Couleurs prédéfinies. Permet de retenir douze couleurs qui seront sauvegardées dans le projet. Cela vous permet de définir une charte graphique cohérente en n'utilisant qu'un nombre limité de couleurs.
- Pour sauvegarder une couleur, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la case.
- Pour sélectionner une couleur, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la case.
- 6 : Code Hexadécimal (utilisateurs avertis). Affichage la valeur hexadécimales des composantes RVB constituant la couleur.
- 7 : *Type de palette* (utilisateurs avertis). Permet de choisir entre les 3 palettes usuelles (8 bits pour 256 couleurs, 16 bits pour 65000 couleurs, 32 bits pour 16 millions de couleurs)

4.3 Choix d'un modèle de boutons



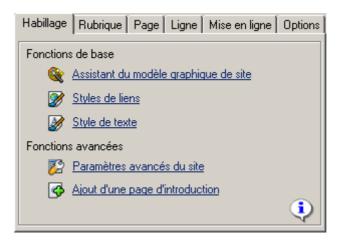
Vous pouvez choisir un modèle de bouton pour agrémenter vos menus de boutons graphiques.

Le contenu des boutons sera automatiquement généré par le logiciel avec le titre des rubriques ou des pages suivant le type de menu sur lequel vous travaillez.



5 Les assistants graphiques

Pour accéder à l'assistant graphique, vous pouvez cliquez sur « Assistant du modèle graphique du site ».





Pour concevoir l'interface de votre site, cliquez sur l'un des trois modèles proposés 123 puis sélectionnez vos options.

Trois possibilités s'offrent alors à vous :

1

Vous pouvez choisir parmi un ensemble de modèles proposés.



Pour choisir un modèle et un thème, cliquez sur le bouton bleu .

- Pour sélectionner un modèle B, cliquez sur celui que vous désirez.
- Pour donner une couleur, vous pouvez :

cliquer sur un thème proposé C

choisir une couleur personnalisée en cliquant dans la palette ...

- Pour positionner le menu des Rubriques et des Pages, sélectionnez Haut, Droit ou Gauche dans la liste.
- Pour déterminer la taille de l'interface,

Cochez : Taille libre ou Taille fixe puis choisissez parmi la liste de valeur.

 Pour choisir la forme des boutons des Rubriques et des Pages, cliquez sur le bouton Sélectionner.

Ensuite, cliquez sur l'un des modèles proposé (Exemple : Rectangles) puis sur un type de bouton F.







2

Vous pouvez définir votre propre modèle de site à partir d'une image personnelle.



- Pour indiquer la source de votre image, cliquez sur l'icône Ouvrir A. Cette opération permet de vous fournir des données sur l'Image modèle : largeur, hauteur et taille en Ko (Kilooctets).
- Pour modifier votre image, cliquez sur le bouton B. Cette opération permet d'ouvrir NetlorPaint.





Vous pouvez choisir de n'utiliser aucun modèle.





6 Le contenu

6.1 Présentation générale

Pour agir sur les éléments constituant votre site, vous devez les sélectionner dans l'arbre.

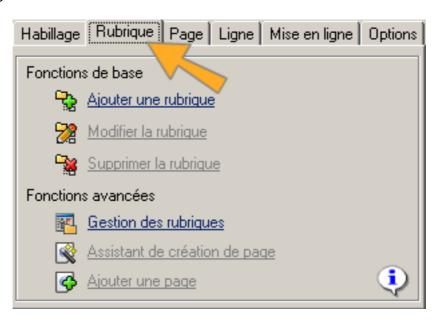
- Pour effectuer une action telle que Modifier ou Supprimer une rubrique, cliquez sur la rubrique sur laquelle vous voulez agir.
- Pour effectuer une action telle que Modifier ou Supprimer une page, cliquez sur le "+" pour afficher les pages d'une rubrique puis cliquez sur la page sur laquelle vous voulez agir.

Rubriques

Pour gérer vos rubriques, cliquez sur l'onglet Rubriques ou cliquez sur une des rubriques de votre site. Pour **ajouter, modifier ou supprimer une rubrique**, deux possibilités s'offrent à vous :

- Cliquez directement sur l'action désirée dans les fonctions de base.
- Cliquez sur Gestion des rubriques dans les fonctions avancées.

Pour **modifier l'ordre d'affichage des rubriques**, cliquez sur Gestion des rubriques dans les fonctions avancées. A l'aide des flèches, vous pouvez alors changer l'ordre.

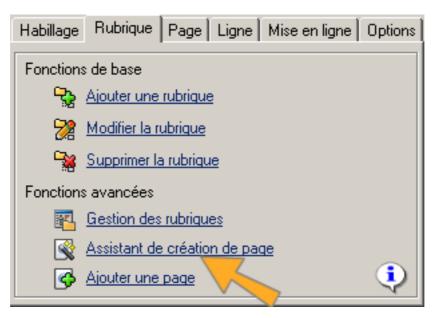


Pages

Pour **ajouter une page** dans une rubrique, cliquez sur la rubrique dans laquelle vous voulez ajouter une page puis sélectionnez l'onglet Rubriques Ensuite, deux possibilités s'offrent alors à vous :

- Utiliser l'Assistant de création de page dans les fonctions de base.
- Faire Ajouter une page dans les fonctions avancées.

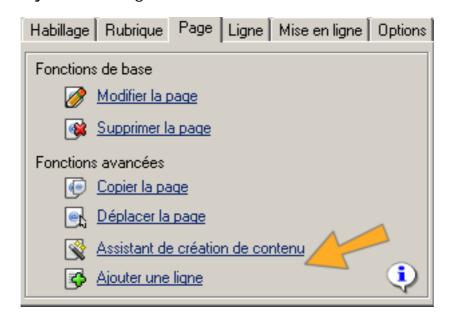
<u>Conseil : pour les débutants, il est conseillé d'adopter l'Assistant de création de page car il est beaucoup plus rapide et plus simple à utiliser.</u>



Lignes

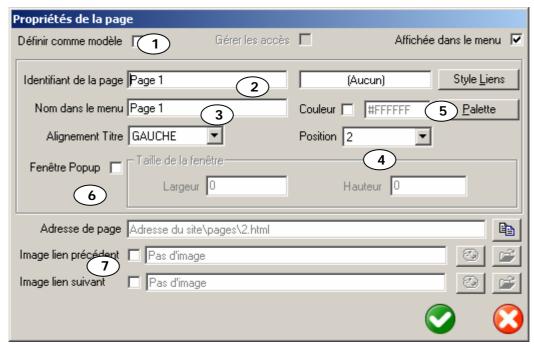
Pour **ajouter une ligne** dans une page, cliquez sur la page dans laquelle vous voulez ajouter une ligne puis sélectionnez l'onglet Page Ensuite, deux possibilités s'offrent alors à vous :

- Cliquer sur « Ajouter une ligne » dans les fonctions avancées de l'onglet Page
- Faire un clic avec le bouton droit de la souris sur la liste des lignes et cliquer sur « Ajouter une ligne »



6.2 Création & Modification d'une page

Cette fenêtre permet de définir les paramètres généraux de la page. Le contenu (images, textes, tableaux) n'est saisi qu'au niveau des lignes.



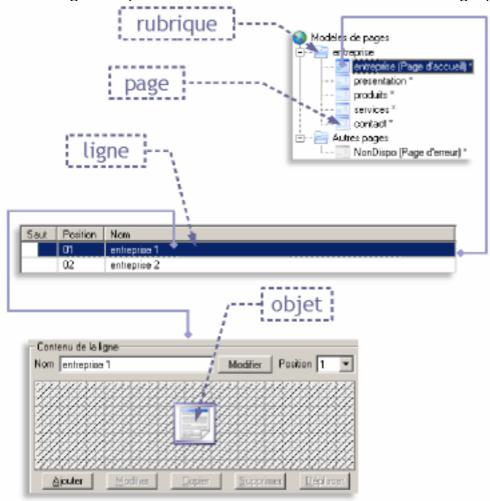
Fonctions:

- 1 : *Définir comme modèle*. Permet de définir cette page comme modèle pour d'autres pages. Ceci permet ensuite avec l'aide de l'assistant de création de page (depuis l'interface principale) de créer rapidement des pages ayant la même structure.
- 2 : *Identifiant*. Permet de définir le nom logique de la page. A distinguer du nom dans le menu qui apparaîtra dans le menu des pages de la rubrique.
- 3 : *Titre de page*. Permet de définir un titre de page et de lui associer un style de texte.
- 4 : *Position.* Permet de modifier la position de la page dans la rubrique.
- 5 : Couleurs. Permet de définir la couleur de fond de page (prioritaire sur la couleur de fond de page par défaut définie dans la gestion de l'interface du site). Permet aussi de définir la couleur de fond du titre de la page si celui-ci a été saisi. (cf.4.2 Gestion des couleurs)
- 6 : Fenêtre popup : Permet de définir la page comme fenêtre popup.
- 7 : Images de liens précèdent et suivant lors de saut de page.

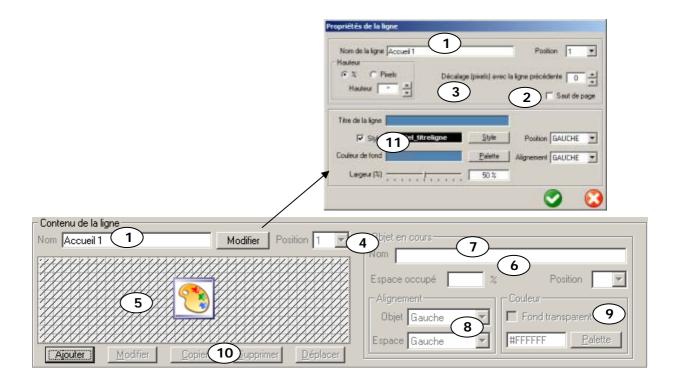
6.3 Création & Modification d'une Ligne

Comme vous le savez maintenant, un site est composé de pages qui elles mêmes sont découpées en lignes. Chaque ligne peut contenir plusieurs éléments de type Texte, Image, Tableau ou autre.

L'édition du contenu d'une ligne est possible dans deux modes d'affichage complémentaires : le mode texte et le mode graphique.



Ce schéma présente l'organisation des éléments principaux de votre site, les rubriques, les pages, les lignes et leurs contenus.



Fonctions:

- 1 : Nom. Permet de définir le nom logique de la ligne. Ceci permet d'identifier plus facilement la ligne si l'information est correctement saisie.
- 2 : Saut de page. Permet de définir une nouvelle sous-page à partir de cette ligne. En effet chaque page peut être découpée en sous-pages accessibles grâce à des liens de type «page suivante», «page précédente» auto générés.
- 3 : *Décalage*. Permet de définir l'écart (en pixel) avec la ligne précédente.
- 4 : *Position ligne*. Permet de modifier l'ordre d'apparition de la ligne dans la page.
- 5 : *Mode graphique*. Le contenu de la ligne est affiché sous forme d'icônes. Vous pouvez déplacer très facilement les objets en les faisant glisser. L'objet sélectionné est encadré.
- Le mode hachuré indique qu'il n'y a pas de couleur d'arrière plan (couleur transparente). Vous pouvez définir cette couleur en double cliquant dans la zone hachurée.

6: Largeur relative. Elle exprime en pourcent la largeur relative de l'objet dans la ligne. La somme des largeurs de chaque objet ne peut pas dépasser 100%.

- 7 : *Nom et Type de l'Objet*. Affiche le type (Image, Texte, Tableau, etc.) et le nom de l'objet sélectionné (encadré).
- 8 : *Alignement*. Permet d'aligner l'objet à droite ou à gauche ou encore de le centrer.
- 9 : *Couleur*. Permet de définir la couleur de fond de l'objet (cf.4.2 Gestion des couleurs)
- 10: Boutons.

Ajouter permet d'ajouter un nouvel objet dans la ligne.

Modifier permet de modifier l'objet sélectionné.

Cloner permet de dupliquer l'objet sélectionné.

Supprimer permet de supprimer l'objet sélectionné.

Déplacer permet de déplacer rapidement l'objet sélectionné vers une autre ligne de la page.

11 : *Titre.* (Facultatif) Permet de définir un titre à la ligne. Ce titre est visible au dessus du contenu de la ligne. Il est complètement paramétrable (largeur, position, centrage, couleurs, etc.). Pour plus de détails, vous pouvez consulter le schéma à la fin de cette section.

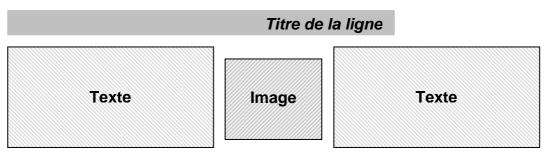
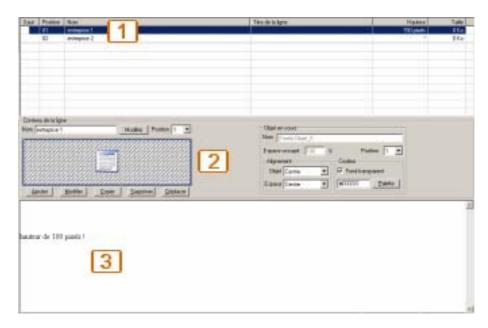


Schéma classique d'une ligne composée d'un Titre et de 3 objets.

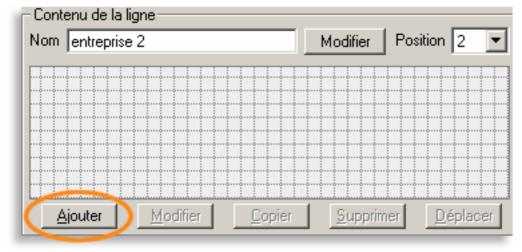
6.4 Ajout d'un objet

Pour ajouter un objet, il vous faut créer ou sélectionner une ligne, à partir de laquelle vous cliquerez sur Ajouter.



La présentation de la gestion de votre contenu dans Netlor Studio peut se résumer en quelques mots :

- 1 Sélectionnez une ligne dans le tableau.
- 2 Intégrez un objet grâce à la fenêtre centrale.
- 3 Visualisez un aperçu de ligne qui vient d'être remplie grâce à l'espace du bas.



Ajouter un objet à une ligne

En cliquant sur le bouton Ajouter, une fenêtre s'ouvrira vous proposant de choisir un objet à insérer.



Plusieurs objets sont disponibles :

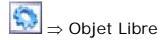












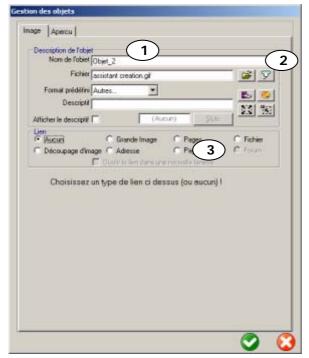








6.5 Création & Modification d'un Objet « Image»



Avec l'objet «Image», vous pouvez utiliser des images provenant de diverses sources, créer des liens sur les images, découper une images en zones cliquables.

Netlor Studio vous permet, non seulement d'utiliser les formats d'images classiques (JPG, JPEG, GIF, PNG), mais aussi numériser 了des documents avec une interface **TWAIN** (norme compatible avec tous les scanners récents). Vous pouvez par ailleurs trouver des images dans la 👺 librairie complète (plus de 22000 images classées) qui accompagne

logiciel. Enfin, Netlor Studio contient un outil de retouche et de manipulation d'images pour vous permettre d'ajouter des effets graphiques.

6.5.1 Gestion des liens

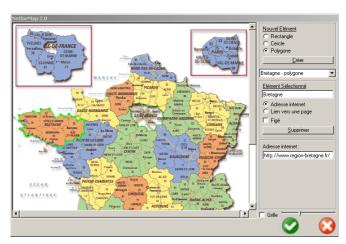
Vous avez la possibilité d'ajouter un ou plusieurs liens sur une image.

- Un lien vers une **grande image** vous permet, à partir d'une miniature de faire un lien direct vers une image agrandie qui sera ouverte dans une nouvelle fenêtre.
- Un lien vers une **page** vous permet de pointer vers une page du site, et même une sous partie de la page si vous le souhaitez.
- Un lien vers un **forum** vous permet de pointer vers le forum intégré de Netlor Studio.
- Un **découpage d'image** vous permet de décomposer une image en plusieurs zones cliquables. Chaque zone pourra ensuite pointer vers un lien spécifique.
- Un lien vers une **adresse** permet de faire pointer l'image vers une adresse Internet (http://www.monadresse.com par exemple).
- Un lien vers **Page Précédente** permet de faire automatiquement pointer l'image vers la page précédente.
- Un lien vers un **Fichier** permet de faire pointer l'image vers un fichier quelconque (Archive ZIP, Fichier Word ou Excel, etc.)

6.5.2 Découpage d'image

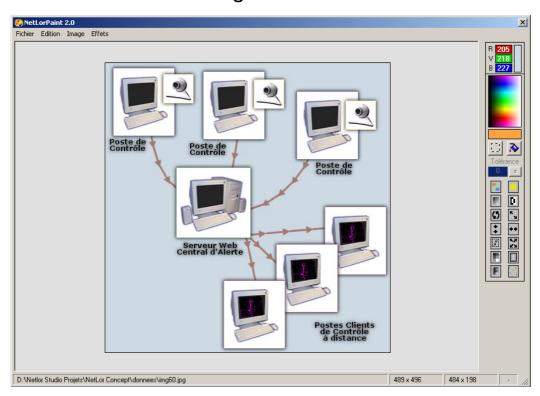
Ce module vous permet de découper une image en plusieurs zones cliquables. Chaque zone pourra pointer vers une page interne du site, ou vers un site Internet distant.

Les zones peuvent être de formes complexes (rectangles, polygones, cercles).



Chaque point d'une zone peut ensuite être modifié ou déplacé.

6.5.3 Outil de retouche d'image



Cet outil, très simple d'utilisation, vous permet de modifier les images directement depuis Netlor Studio.

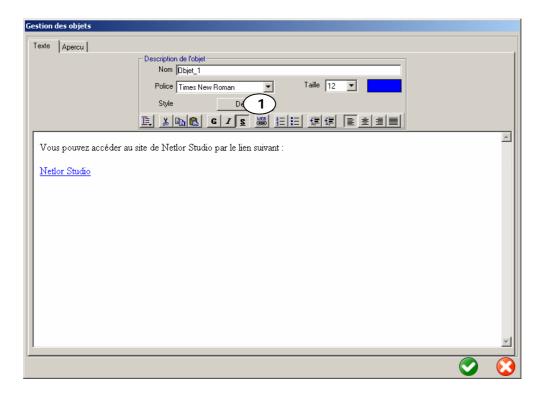
Vous avez ainsi accès à de très nombreuses fonctions dont *Coloriser*, *Luminosité*, *Niveaux de Gris*, *Négatif*, *Rotation*, *Inverser*, *Renverser*, *Retourner*, *Redimensionner*, *Découper*, *Mosaïque*, *Encadrer*, *Flou*, *Bruit*.

Reportez-vous à la documentation de Netlor Paint (cf.6.14) pour de plus amples détails.

6.6 Création & Modification d'un Objet « Texte »

L'objet «Texte» vous permet de créer des textes évolués en gérant la couleur, le style de texte, la justification comme vous le feriez avec un traitement de texte classique.

Vous pouvez aussi créer des liens (1) pour pointer vers des pages du site, des adresses externes.



6.7 Gestion des liens

Un lien est représenté à l'écran par texte souligné. Vous pouvez le modifier en sélectionnant l'ensemble ou une partie du lien et en cliquant sur l'icône ...

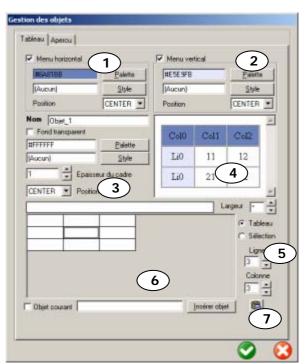
Le lien peut pointer vers une page du site, vers la page précédente, un lien externe (adresse Internet ou fichier spécifique) ou vers le Forum intégré à Netlor Studio.

6.8 Création & Modification d'un Objet « Tableau »

Netlor Studio vous permet de créer rapidement des tableaux avec du texte standard mais aussi avec des objets de type « Texte », « Image » ou « Tableau ».

Fonctions:

- 1 : *Menu horizontal*. Permet de paramétrer la couleur et le style de texte du menu.
- 2 : *Menu vertical*. Permet de paramétrer la couleur et le style de texte du menu.
- 3 : Cases du Tableau. Permet de paramétrer la couleur, le style et le cadre des cases du tableau.



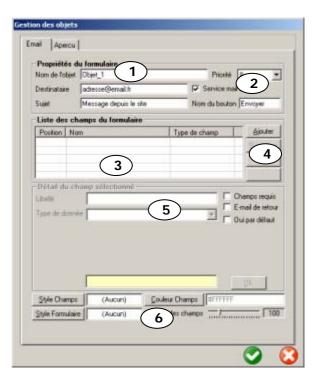
- 4 : *Prévisualisation* en temps réel de l'allure du tableau.
- 5 : Lignes & Colonnes. Permet de définir le nombre de lignes et de colonnes du tableau (titres compris) si vous êtes en mode Tableau, si vous êtes en mode sélection, ceci permet de rajouter des colonnes et/ou des lignes à partir de la sélection courante.
- 6 : Contenu du tableau. A la manière d'un tableur, vous pouvez saisir le contenu du tableau en sélectionnant les cases. Pour insérer un objet évolué, sélectionnez la bonne case puis cliquez sur le bouton « Insérer un objet ».
- 7 : Bouton d'importation de données. Vous pouvez Copier/Coller des données provenant d'Excel ou d'un autre logiciel. Choisissez le format de séparation (pour Excel, le format par défaut est la tabulation). L'importation crée autant de lignes et de colonnes que nécessaire. Elle respecte d'autre part la case à partir de laquelle l'importation s'est effectuée, les données importées s'ajouteront à partir de la case sélectionnée courante.

6.9 Création & Modification d'un Objet « Formulaire »

Netlor Studio vous permet de créer rapidement des formulaires pour recevoir des informations depuis le site. Grâce aux multiples possibilités qui vous sont offertes, il est maintenant simple de gérer la collecte d'informations, abonnement, cv, lettre de soutien, demande d'adhésion, etc.

Fonctions:

1 : Nom et destinataire. Permet de paramétrer le nom de l'objet et l'adresse de réception du formulaire. Plusieurs destinataires peuvent être insérés, le séparateur utilisé est la virgule.



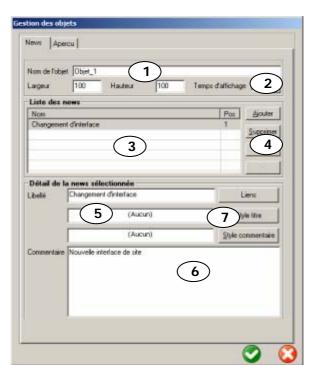
- 2 : *Priorité*. Permet de paramétrer la priorité de l'email contenant le formulaire.
- 3 : *Liste des champs*. Permet de paramétrer les différents champs qui composent le formulaire.
- 4 : Boutons d'ajout et suppression de champs.
- 5 : *Types*. Permet de définir le type du champ sélectionné.
- 6 : *Présentation du formulaire.* Vous pouvez définir les couleurs du formulaire, couleur de fond, style des textes, largeur des champs de saisie.

6.10 Création & Modification d'un Objet « News »

Netlor Studio vous permet de créer rapidement des News déroulantes, présentant brièvement vos informations.

Fonctions:

- 1 : *Nom.* Permet de paramétrer le nom de l'objet et la largeur et hauteur des News.
- 2 : *Temps.* Permet de paramétrer le temps en seconde entre chaque News.
- 3 : *Liste des news*. Permet de paramétrer les différentes news composant l'objet.



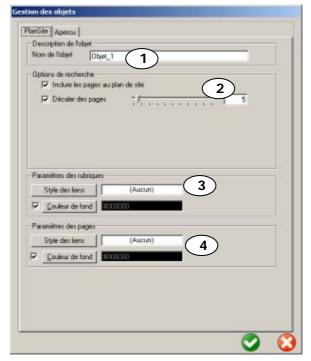
- 4 : Boutons d'ajout et suppression de news.
- 5 : *Style de news*. Permet de définir le style de la news sélectionnée.
- 6 : Contenu de la news. Vous pouvez définir le contenu de la news.
- 7 : Style de police. Vous pouvez définir le style des polices pour la news sélectionnée.

6.11 Création & Modification d'un Objet « Plan de site »

Netlor Studio vous permet de créer rapidement un plan de site, mise à jour automatiquement dès la modification d'une page ou d'une rubrique.

Fonctions:

- 1 : *Nom.* Permet de paramétrer le nom de l'objet.
- 2 : *Option de recherche.* Permet de définir les options de création du plan de site.
- 3 : *Paramètres des rubriques*. Permet de paramétrer le style d'affichage des rubriques.



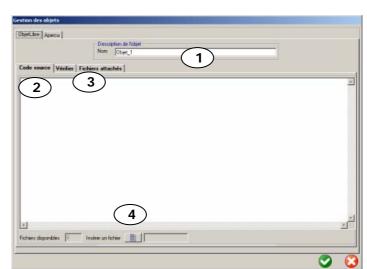
4 : Paramètres des pages. Permet de paramétrer le style d'affichage des pages.

6.12 Création & Modification d'un Objet « Objet Libre »

Netlor Studio vous propose d'autre part de créer votre propre contenu html, ainsi que les fichiers rattachés.

Fonctions:

- 1 : *Nom*. Permet de paramétrer le nom de l'objet.
- 2 : *Code source.* Permet la saisie de votre code source.



- 3 : fichiers attachés. Permet de définir les fichiers attachés à votre code source.
- 4 : *Insertion des tags fichiers*. Permet de définir des tags de chemins plutôt que le chemin réel (exemple <fi-1>, <fi-2>, etc.).

La gestion des fichiers permet de lier des fichiers automatiquement votre avec source html, puis remplacer les chemins absolus vers ceux-ci par des tags qui seront ensuite remplacés par Netlor Studio. Il ne sera donc plus nécessaire de calculer placer vos fichiers attachés et définir le chemin correspondant.

Pour ce faire, à partir de l'onglet fichiers attachés, définissez vos fichiers (1) ainsi que l'arborescence des répertoires à utiliser (2).



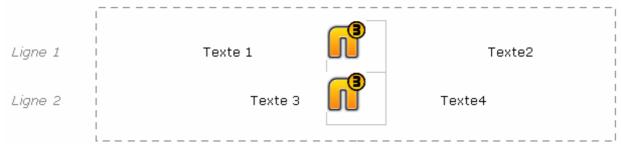
Pour chaque fichier, vous pouvez choisir dans quel sous répertoire il se trouvera. Puis dans le code source, servez vous du bouton (4) pour insérer les tags de chemin de vos fichiers, Netlor Studio les remplacera lors de la génération des pages.

6.13 Création & Modification d'un Objet « Tableau avancé »

L'architecture de Netlor Studio, basée sur une gestion de lignes dans lesquelles on peut y insérer au maximum 4 objets dans chaque peut être très limitant.

Pour palier à ce problème un nouvel objet a été intégré à Netlor Studio et résoud ce problème. Il est maintenant possible d'élaborer des pages d'une structure plus complexe, notamment certaines structures impossibles en mode ligne.

Exemple d'un alignement de plusieurs objets texte et images utilisant deux lignes.



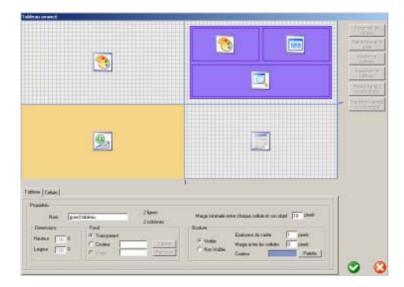
Exemple d'un alignement de deux objets texte et d'un objet image défini sur les deux lignes.



L'exemple suivant présente un objet tableau avancé, comprenant deux lignes et deux colonnes et incluant dans sa deuxième cellule un soustableau.

Ainsi, chaque cellule peut contenir un objet Netlor Studio ou un autre sous tableau avancé. Cette propriété enlève toutes les limitations liées à l'organisation simple à l'aide des lignes.

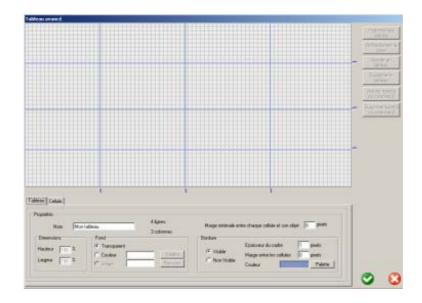
Exemple d'un tableau avancé incluant un autre tableau avancé



La création d'un nouvel objet Tableau avancé commence par le choix du nombre de lignes et de colonnes pour celui-ci. Ces propriétés pourront bien entendu être modifiées par la suite.

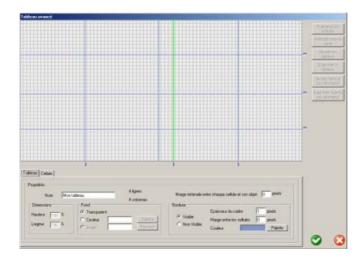


Par défaut, le fond d'un tableau et ses bordures sont considérés comme transparents, c'est pourquoi le fond est un quadrillage semblable à celui utilisé pour le fond transparent des lignes standards de Netlor Studio.



Dimension des lignes et des colonnes

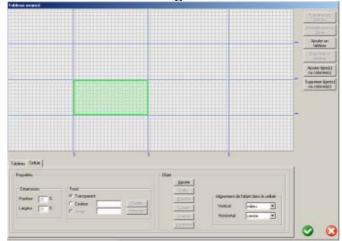
Des curseurs sont positionnés à chaque extrémité des traits qui séparent les lignes ou les colonnes. Ainsi, l'utilisateur peut faire glisser ces curseurs à l'aide de sa souris afin, par exemple, de rétrécir une ligne au détriment d'une autre. Au moment du déplacement du curseur, une ligne verte fluo apparaît et suit le déplacement. Elle représente la future position du trait et remplacera l'ancien trait dès relâchement.



Sélection d'une cellule

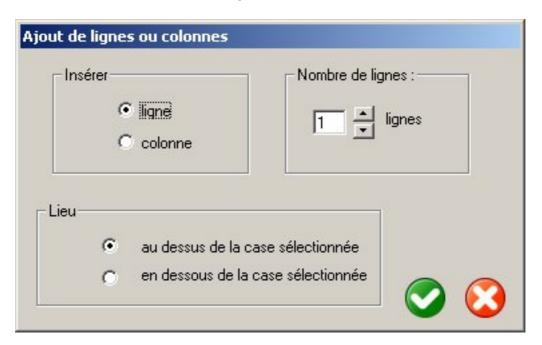
Une cellule est sélectionnée dès lors que l'utilisateur clique dessus. Pour sélectionner un ensemble de cellules, il faut maintenir le bouton droit de la souris enfoncé et faire glisser la souris jusqu'à obtenir l'ensemble souhaité puis relâcher, la zone devant être forcément un rectangle ou un carré.

Bien entendu, on ne peut pas sélectionner qu'une partie d'un ensemble de cellules fusionnées mais le tout, ce qui implique que si la souris se situe sur une cellule faisant partie d'une fusion, les autres cellules de la fusion seront-elles aussi automatiquement sélectionnées. La sélection est visualisée par une zone hachurée de lignes vertes fluo.



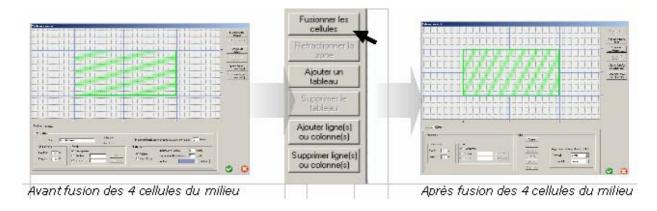
ajout de ligne(s) ou colonne(s)

Un bouton dédié à l'ajout de lignes ou colonnes est activé dès qu'une ou plusieurs cellules sont sélectionnées. Le clic sur ce bouton déclenche l'ouverture de cette boîte de dialogue.



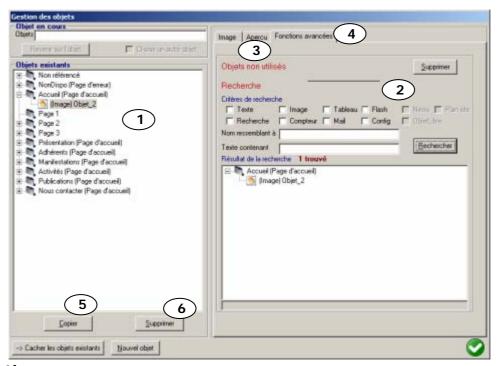
Fusion de cellules

La fusion de cellule permet de regrouper plusieurs cases en une seule. Ceci peut s'avérer très pratique lors de l'élaboration de structure de page complexe.



6.14 Gestion des Objets

La gestion des objets vous permet de créer, modifier, supprimer, clôner des objets. Elle est accessible à partir du menu Gestion du site.



Fonctions:

- 1 : *Objets existants*. Liste des objets du site. Ces objets sont classés par pages. La rubrique «non référencée» contient les objets ne figurant dans aucune page.
- 2 : Description de l'objet. Chaque objet sélectionné est ensuite affiché sur la partie droite de la fenêtre. Cette partie est spécifique à chaque type d'objet et contient tous les paramètres de contenu et d'affichage. Nous détaillerons par la suite le fonctionnement de chacun des types d'objets.
- 3 : Aperçu. Permet à tout moment de visualiser l'objet en construction tel qu'il apparaîtra sur le Web.
- 4 : Fonctions avancées. Permet de retrouver facilement un objet grâce à un moteur de recherche avancé.
- 5 : *Copier.* Permet de créer un objet identique à celui sélectionné. Seul son nom change puisqu'un nom d'objet doit être unique. L'objet ainsi créé est automatiquement ajouté à la liste des objets non référencés.
- 6 : *Supprimer*. Permet de supprimer l'objet sélectionné. Attention, l'objet sera définitivement supprimé.

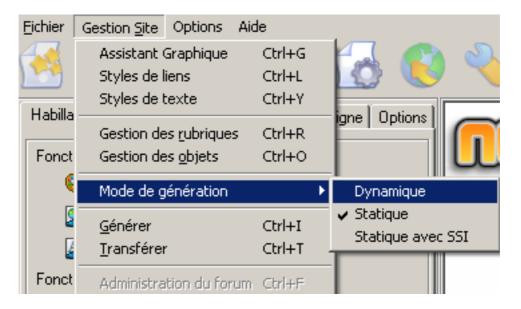
7 Netlor Studio dynamique

7.1 Gestion des droits

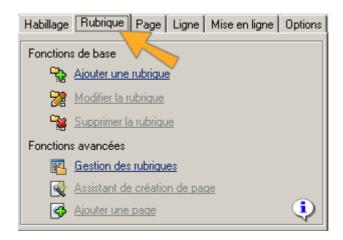
Nelor Studio Dynamique ajoute de nouvelles fonctionnalités à votre site et améliore grandement l'accès à vos informations.

Avant de poursuivre, les fonctionnalités présentées ci-dessous nécessitent un hébergement dynamique (PHP/Mysql), ainsi qu'une exportation dynamique.

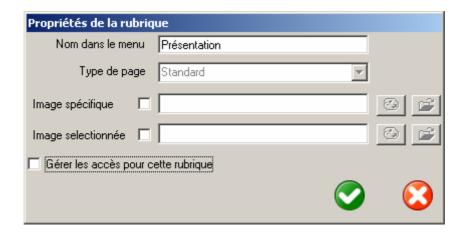
Pour activer ce type d'exportation, veuillez modifier les options d'exportation à partir du menu.



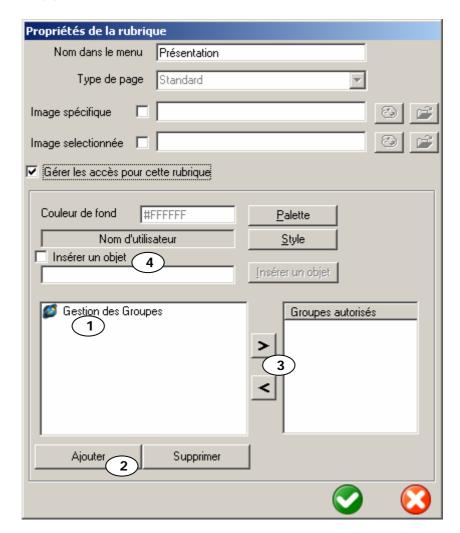
La gestion d'accès est la fonctionnalité la plus utilisée de la version dynamique. Elle apporte un contrôle d'accès à vos informations. Basée sur le concept de groupes et d'utilisateurs, cette gestion d'accès vous permet de choisir pour chaque groupe, les rubriques et les pages accessibles. La gestion d'accès s'active depuis la gestion des rubriques à l'aide du bouton vert de l'interface principale.



A partir de la gestion des rubriques, une option vous est offerte pour gérer les accès.



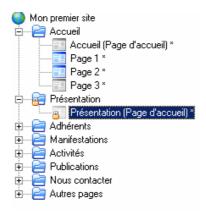
En cochant cette option, une nouvelle fenêtre de gestion de groupes et d'utilisateurs apparaît.



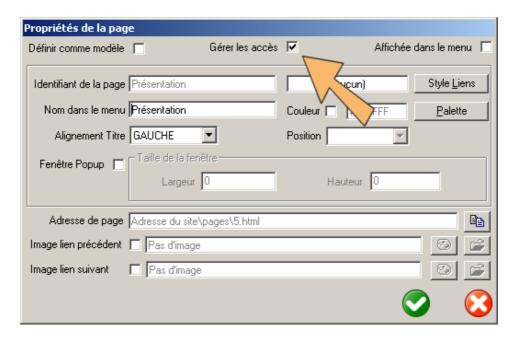
Fonctions:

1 : Gestion des groupes. En cliquant sur la gestion des groupes, vous pouvez ajouter de nouveaux groupes. En cliquant sur l'un de ces nouveaux groupes, vous pouvez ajouter des utilisateurs.

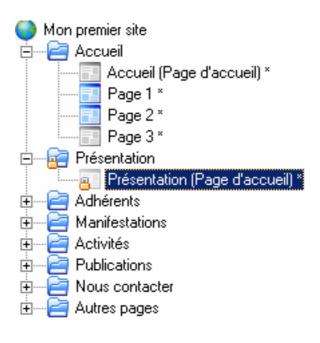
- 2 : *Ajouter*. Permet d'ajouter un nouveau groupe ou un nouvel utilisateur.
- 3 : Ces boutons permettent d'ajouter ou retirer le droit d'accès au groupe sélectionné.
- 4 : Ajoute une image de connexion pour la demande de mot de passe. Une fois les droits définis, vous pouvez valider la modification de cette rubrique et suivre la même procédure pour les autres rubriques. De retour à l'interface principale, vous remarquerez la modification des icônes des rubriques protégées. Un icône en forme de cadenas apparaîtra.



Vous avez la possibilité de modifier les droits sur une page en particulier, et ainsi ne protéger qu'une partie des pages. Pour ce faire, double cliquez sur la page à modifier, puis désactivez la case gérer les accès.



Après modification, la rubrique est toujours protégée, mais la page modifiée est en accès libre. Ceci est pratique pour prévenir, à l'aide d'un texte d'explication sur la page d'accueil de cette rubrique, que les autres pages de cette rubrique sont protégées.



Informations supplémentaires :

- La gestion d'accès n'est valide et visible que sur le site Internet, l'authentification du visiteur n'étant valable qu'à l'aide du serveur d'hébergement.
- D'autre part, suite au premier envoi du site, vous devez vérifier de bien avoir les droits en écriture sur le répertoire Database de votre site, les compteurs ainsi que le forum ayant besoin d'écrire dans la base de données.

Pour ce faire, contactez le service d'hébergement et faites modifier les droits en lecture et écriture de la base de données.

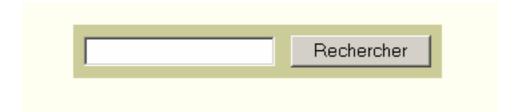
- Une personne se connectant sur votre site devra, pour visualiser le contenu d'une page ou d'une rubrique protégée, saisir le login et le mot de passe du groupe auquel elle est rattachée. Cette identification ne s'effectue qu'une fois pour chaque visite effectuée.

Pour acceder à cette section vous devez vous identifier en tant que client de NetLor-Concept. Ce code d'identification est le même que celui qui vous a été fourni avec le logiciel. (Le nom d'utilisateur ainsi que la clé de NetLor Studio).

Veuillez saisir votr	e Pseudo et votre mot de passe
Nom d'utilisateur:	
Mot de passe:	
	Valider

7.2 L'outil de recherche

Cet outil analyse l'ensemble de vos informations et localise les mots utilisés sur votre site, leurs fréquences de répétition, etc. Les visiteurs pourront rechercher des mots à l'aide d'un formulaire et visualiser les pages qui les contiennent.



7.3 Les compteurs

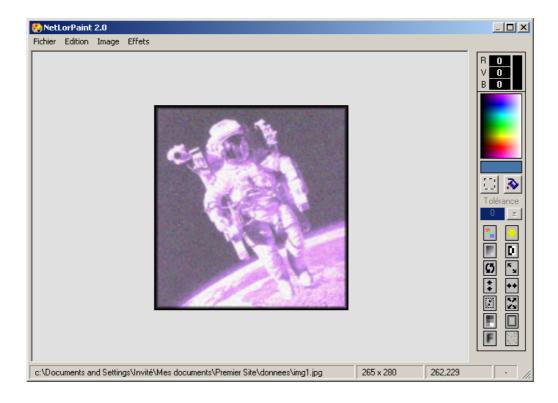
Les compteurs d'accès permettent de comptabiliser de façon exacte le nombre de visites sur le site.



Contrairement aux compteurs standards qui comptent le nombre de fois qu'une page est accédée, ces compteurs associent les pages demandées aux visiteurs qui les visualisent. Ainsi, une page déjà demandée ne sera comptée qu'une seule fois. Si le visiteur revient par la suite sur cette page, le compteur ne s'incrémentera plus.

8 Netlor Paint

8.1 Introduction



Le module Netlor Paint, accessible depuis l'objet image de Netlor Studio (cf.6.5 Création & Modification d'un Objet « Image») vous permet de modifier une image à la volée, sans passer par un logiciel externe. Netlor Paint contient les fonctions de traitement et de modification d'images les plus courantes. Vous pourrez ainsi découper, redimensionner, retourner vos images et effectuer bien d'autres opérations encore.



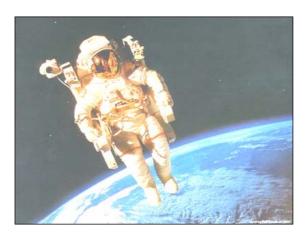
Affiche les composantes de la couleur se trouvant sous le curseur de la souris. Les valeurs de chaque composantes varient de 0 à 255

8.2 Fonctionnalités

Coloriser: Permet de coloriser une image dans une couleur particulière.



Luminosité : Permet de d'augmenter la luminosité de l'image.



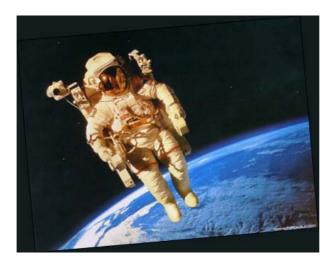
Niveaux de gris : Permet de convertir l'image en 256 niveaux de gris.



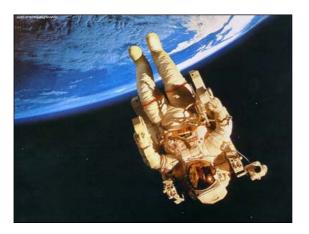
Négatif : Crée un négatif de l'image.



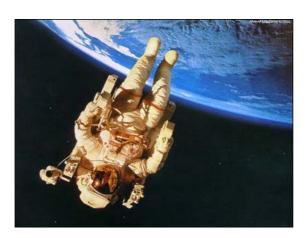
Rotation : Permet d'effectuer une rotation de l'image selon un angle déterminé (en degrés).



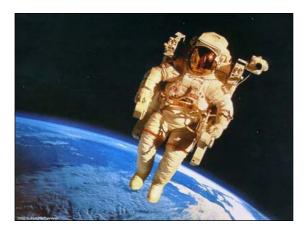
Inverser : Permet d'inverser l'image (le coin supérieur gauche se retrouve à la place du coin inférieur droit)



Renverser: Permet de renverser l'image (le haut de l'image se retrouve en bas)



Retourner: Permet de retourner l'image (la partir droite de l'image se retrouve à gauche)



Découper : Permet de découper l'image en fonction de la sélection.





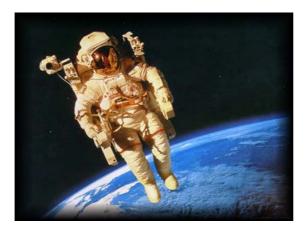
Redimensionner: Permet de redimensionner l'image selon le facteur ou la taille choisis.



Mosaïque : Permet de pixeliser l'image en points de plus grosse taille.

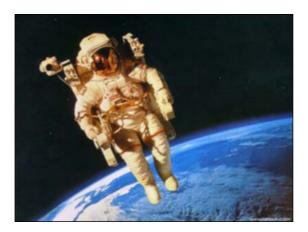


Ajouter un Cadre : Permet d'ajouter un cadre noir autour de l'image.

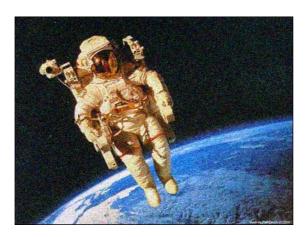


F

Ajouter du Flou : Permet de rendre l'image plus flou selon un facteur choisi.



Ajouter du Bruit : Permet d'ajouter des points de manière aléatoire sur l'image.



9 Mise en ligne

Paramétrer le transfert

Pourquoi?

Vous devez paramétrer le transfert pour rendre accessible votre site sur le Web. Cette manipulation permet d'enregistrer les paramètres de connexion à l'hébergeur Internet. Le transfert s'effectue via FTP et nécessite donc une adresse FTP (ftp://serveur-ftp-de-votre-hebergement), un login et un mot de passe.

Comment?

Dans l'onglet Mise en ligne, cliquez sur Paramétrer le transfert.



Générer

Pourquoi?

Il faut créer votre site sous forme de pages HTML à partir des données de votre projet.

Comment?

Dans l'onglet Mise en ligne, cliquez sur Générer le site. B

Transférer

Pourquoi?

Cette action vous permet de mettre votre site sur le Web. Ainsi, il peut être consultable par tous sauf si vous avez mis en place la gestion des accès.

Comment?

Dans l'onglet Mise en ligne, cliquez sur Transférer le site.

Pour utiliser les objets dynamiques comme les compteurs, le moteur de recherche ou encore la gestion des droits, vous devez configurer votre base Mysql, fournie par votre hébergeur.

Nous vous invitons à vous reporter sur les informations de paramètrage de votre prestataire, ou sur le site de Netlor Studio pour de plus amples informations.